

基隆市深美國民小學 103 學年度第一學期課程計畫

- (一) 學習領域別：資訊教育
 (二) 實施時間：103.09.01~104.01.27
 (三) 教學年級：六年級
 (四) 教學節數：21 節(融入社會領域 21 節)
 (五) 設計者：蘇仕文
 (六) 教學計劃

週次	實施日期	學校 (或學年) 重要行事	對應能力指標	主要學習活動	節數安排	教學資源	議題領域
1	9.1-9.5	友善校園週/ 發點名簿、路 隊調查表、放 學路隊練習、 註冊單發放	4-3-2 能瞭解 電腦網路之基 本概念及其功 能。 4-3-3 能遵守 區域網路環境 的使用規範。	1.網路正確使用以及網路相關法律。 2.宣導網路使用規範，讓學生瞭解不 論在何處使用網路所需遵守的規範。 2.班級 FTP 使用以及資料夾放置原則。	1	網路素養 網站 ftp	社會
2	9.8-9.12 9.8	語文競賽區 賽、秩序整潔 糾察隊訓練、 午餐宣導、愛 校巡守隊開 始 9/13 親師生 大掃除 中秋節放假 一日	4-3-1 能應用 網路的資訊解 決問題。 4-3-5 能利用 搜尋引擎及搜 尋技巧尋找合 適的網路資源。	畢旅行程規畫： 1.旅行注意事項查詢 2.風景區遊樂區的資訊蒐集 (firefox:搜尋引擎使用、查詢關鍵字使 用方法) 3.將內容填入writer，設計成企劃書	1	搜尋引擎	社會
3	9.15-9.19	語文競賽市 賽、全校防災 演習 樹鳥蝶展覽 G5 愛滋病宣 導 秩序整潔評 分開始	4-3-1 能應用 網路的資訊解 決問題。 4-3-5 能利用 搜尋引擎及搜 尋技巧尋找合 適的網路資源。	畢旅行程規畫： 1.旅行注意事項查詢 2.風景區遊樂區的資訊蒐集 (firefox:搜尋引擎使用、查詢關鍵字使 用方法) 3.將內容填入writer，設計成企劃書	1	搜尋引擎	社會
4	9.22-9.26	(周五一年 級) 交通安 全宣導、品格 宣導 9.23 雲水書 坊行動書車	4-3-1 能應用 網路的資訊解 決問題。 4-3-5 能利用 搜尋引擎及搜 尋技巧尋找合 適的網路資源。	畢旅行程規畫： 1.旅行注意事項查詢 2.風景區遊樂區的資訊蒐集 (firefox:搜尋引擎使用、查詢關鍵字使 用方法) 3.將內容填入writer，設計成企劃書	1	搜尋引擎	社會

5	9.29-10.3	防災演練(防災計畫)	資5-3-3 能認識智慧財產權相關法律。	宣導創用 C.C. 的觀念，並了解創用 C.C. 之授權方式。	1	智慧財產局網站	社會
6	10.6-10.10 10.10	收 10 月份午餐費國慶日 放假一日	資3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	利用 Xmind 設計遊戲架構、角色、過關方式	1	Xmind	社會
7	10.13-10.17	高年級線上校園生活問卷施測 10.21 雲水書坊行動書車	資3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	利用 Xmind 設計遊戲架構、角色、過關方式	1	Xmind	社會
8	10.20-10.24	(周五二年級) 交通安全宣導、品格宣導 G6 直道接力賽(學活)	資3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 資4-3-5 能利用搜尋引擎及搜尋技巧尋找合適的網路資源。	1. 利用 Xmind 設計遊戲架構、角色、過關方式 2. 搭配社會 3-1 科技的影響，請學生思考科技產品如何影響人類的生活，蒐集資料，完成社習 p.13(10 分鐘)	1	Xmind 社習	社會
9	10.27-10.31	G3 競走接力賽(學活)	資3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	利用 Gimp 設計遊戲主角樣貌。	1	Gimp	社會
10	11.3-11.7	收 11 月份午餐費 11.3 廣達游藝-黃公望富春山居圖展開幕 體適能檢測開始 期中考週	資3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	利用 Gimp 設計遊戲主角樣貌。	1	Gimp	社會
11	11.10-11.14	陸泳課開始 G1 拍球接力賽(學活)	資3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	利用 Gimp 設計遊戲主角樣貌。	1	Gimp	社會
12	11.17-11.21	(周五中年級) 交通安全宣導、品格宣導 G2 G4 健身操	資3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	利用 Gimp 設計遊戲主角樣貌。	1	Gimp	社會

		比賽（學活）					
13	11.24—11.28	體適能檢測結束 二年級國語朗讀觀摩賽	資3-3-3能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	利用 Scratch 設計遊戲場景。	1	Scratch	社會
14	12.1—12.5	收 12 月份午餐費 三年級母語朗讀觀摩賽。 教師會年度改選	資3-3-3能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 資4-3-5 能利用搜尋引擎及搜尋技巧尋找合適的網路資源。	1.利用 Scratch 設計遊戲場景。 2.配合社會第 5.6 單元，請學生分成六組，分別查詢中華、亞洲、非洲、歐洲、美洲、大洋洲各地的文化，並於小組內分工蒐集飲食、服飾、藝術、信仰等資料，於社會課進行分享。	1	Scratch 社習	社會
15	12.8—12.12	四年級英語歌謠觀摩賽	資3-3-3能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 資4-3-5 能利用搜尋引擎及搜尋技巧尋找合適的網路資源。	1.基本邏輯概念。 2.配合社會第 5.6 單元，請學生分成六組，分別查詢中華、亞洲、非洲、歐洲、美洲、大洋洲各地的文化，並於小組內分工蒐集飲食、服飾、藝術、信仰等資料，於社會課進行分享。	1	Scratch 社習	社會
16	12.15—12.19	五年級英語念謠觀摩賽、 （周五高年級）交通安全宣導 G5 樂樂棒球比賽（泳課）	資3-3-3能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 資4-3-5 能利用搜尋引擎及搜尋技巧尋找合適的網路資源。	1.基本邏輯概念。 2.配合社會第 5.6 單元，請學生分成六組，分別查詢中華、亞洲、非洲、歐洲、美洲、大洋洲各地的文化，並於小組內分工蒐集飲食、服飾、藝術、信仰等資料，於社會課進行分享。	1	Scratch 社習	社會
17	12.22—12.26	歲末感恩嘉年華會 G5 樂樂棒球比賽（泳課）	資3-3-3能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 資4-3-5 能利用搜尋引擎及搜尋技巧尋找合適的網路資源。	1.利用 Scratch 設定控制主角動作。 2.配合社會 6-1,6-2 認識亞洲以外的文化，查詢資料，完成社習 p.25,27	1	Scratch 社習	社會
18	12.29—1.2 1.1	G5 樂樂棒球比賽（學活）元旦放假一日	資3-3-3能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 資4-3-5 能利用搜尋引擎及搜尋技巧尋找合適的網路資源。	1.利用 Scratch 設定控制怪獸動作。 2.配合社會 6-1,6-2 認識亞洲以外的文化，查詢資料，完成社習 p.25,27	1	Scratch 社習	社會

19	1.5-1.9	收 1、2 月份 午餐費 秩序整潔評 分結束	資 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	利用 scratch 設定主角與怪獸之間的互動。	1	Scratch	社會
20	1.12-1.16	G5 樂樂棒球 比賽（學 活） 期末考週 愛校巡守隊 結束	資 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	利用 Scratch 設定過關條件。	1	Scratch	社會
21	1.19-1.20	實施第 2 學 期課程	資 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。	利用 Scratch 設定過關條件。	1	Scratch	社會